



SEMINARIO

Testing para desarrolladores



**24, 26, 28, 31 de mayo
2, 4 de junio - 2010**

Horario:

9 a 12:30 horas

Lugar:

Banco Central del Uruguay
Paysandu y Florida S/N – Piso 6
Puerta de acceso funcionarios
(se debe presentar Doc. de Identidad)

Objetivo

Fomentar un compromiso colectivo con la calidad, impregnando de testing las actividades de desarrollo al incorporar conceptos, metodologías, técnicas y herramientas.

Metodología de Enseñanza

Clases presenciales con ejercicios prácticos y ejercicios en máquina.

Participantes

El seminario está dirigido a desarrolladores, líderes de desarrollo, testers y líderes de testing. Son deseables para la asistencia al curso conocimientos y experiencia básica en programación, en particular en Java.

Entregables

Se entregará un CD con el material del curso y el certificado correspondiente, a cada uno de los asistentes

Temario

Módulo 1

Introducción

¿Qué es el testing?
Conceptos generales
Importancia del testing, motivación, calidad
Tipos de pruebas
¿Por qué pruebas en el desarrollo?

Módulo 2

Testing en distintos modelos y procesos de desarrollo

Introducción a metodologías/procesos
Testing en enfoques tradicionales
Testing en enfoques ágiles
Experiencias

Módulo 3

Desarrollar habilidades de testing

Técnicas de diseño de casos de prueba considerando entradas y salidas al software
Diseño de casos de prueba considerando la estructura interna del software

Módulo 4

Desarrollar pruebas

Pruebas unitarias
Mock objects
Análisis estático de código
Pruebas de sistema
Pruebas de aceptación
Herramientas (JUnit, jMock, Emma, Findbugs, Selenium, Fitnesse)

Módulo 5

Desarrollar pensando en testing

Integración continua
Testabilidad
Antipatterns de performance
Considerando performance en las pruebas
Pruebas unitarias de carga